

KẾ HOẠCH THỰC HIỆN CHỦ ĐỀ: NGÔI NHÀ CỦA CÁC CON VẬT (Thời gian thực hiện: 5 Tuần từ ngày 13/03 đến ngày 04/04/2025)

Tuần 29: Chủ đề nhánh 1: Phương tiện giao thông đường bộ (từ ngày 07/04 đến ngày 11/04/2025)

Giáo viên dạy sáng: Nguyễn Thị Nhung

Giáo viên dạy chiều: Nguyễn Thị Đào

Thứ Hoạt động		Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Đón trẻ; Tắm nắng, thể dục sáng		50 - 60 phút	<p>- Cô đến sớm mở cửa thông thoáng lớp học, vệ sinh trong ngoài lớp học sạch sẽ gọn gàng. Giờ đón trẻ cô nhẹ nhàng đón trẻ vào lớp, nhắc trẻ chào bố, mẹ, cô giáo các bạn (Trẻ có cử chỉ, lời nói lễ phép: chào tạm biệt, vâng dạ...) ..cô cho trẻ về các góc chơi, chơi song trẻ cất đồ dùng, đồ chơi vào đúng nơi quy định.</p> <p>- Cô trò chuyện cùng trẻ về con vật sống trong rừng. Cô cho trẻ xem ca nhạc thiếu nhi, truyện cổ tích qua máy chiếu, chơi trò chơi nhẹ nhàng.</p>				
			<p>* Nội dung:</p> <p>- Hô hấp: gà gáy</p> <p>- Tay: 2 tay giơ lên cao, hạ xuống</p> <p>- Lưng, Bụng, lườn: Nghiêng người sang 2 bên phải, trái.</p> <p>- Chân: Co duỗi từng chân.</p> <p>* Mục tiêu: Phát triển thể lực cho trẻ. Trẻ tập được theo cô các động tác TD.</p> <p>* Chuẩn bị: Sân tập bằng phẳng; tư trang cô, trẻ gọn gàng</p> <p>* Tổ chức hoạt động:</p> <p>- Khởi động :</p> <p>+ Cô cho trẻ đi ra đứng đội hình 3 hàng dọc, tập các động tác khởi động các khớp cổ tay, cổ chân, đầu, tay, vai, lưng bụng, đầu gối tại chỗ theo nền nhạc (thứ 2, thứ 4, thứ 6)</p> <p>+ Cô cho trẻ đi vòng tròn kết hợp đi – chạy các kiểu : đi thường, đi bằng mũi bàn chân, đi bằng gót chân, chạy chậm, chạy nhanh.....theo nền nhạc.(Thứ 3, thứ 5)</p> <p>- Trọng động: Cho trẻ tập các động tác (Hô hấp, tay, lưng - bụng, chân- bật) theo nhạc bài hát " Em đi qua ngã tư đường phố ". Cô làm mẫu trẻ tập theo cô.</p> <p>- Trò chơi: con voi, 2 con cua đá, con bọ dừa, gieo hạt, 2 chú chim xinh, con cá, con thỏ, con muỗi, cây cao cỏ thấp, chim bay cò bay....</p> <p>- Hồi tĩnh: Cho trẻ đi lại nhẹ nhàng 1-2 vòng. Cho trẻ vào lớp</p>				
Chơi - Tập	Chơi tập có chủ định	15-20 phút	Nghỉ Giỗ tổ Hùng Vương	VĂN HỌC: Thơ: xe đạp TC: Bắt chước tiếng kêu của các PTGT	KPXH: NB xe đạp, xe máy Hát: Em tập lái Ô tô	ÂM NHẠC: - NDTT: DH" Em tập lái ô tô " + NDKH: NH " Em đi qua ngã tư đường phố "	HDVĐV: Xếp ô tô TC: Bắt chước kêu của các PTGT
	Dạo chơi ngoài trời	25-30 phút	<p>* QSCMĐ: Cây hoa thiết mộc lan, Cây hoa sáo hoa nhài nhật, cây xoài, cây mít, dạo chơi ngoài trời</p> <p>* Trò chơi: Kéo cưa, Nu na Nu nống, chơi xích đu, chơi bập bênh, chơi ngồi tàu hỏa, cầu trượt....</p> <p>* Chơi tự chọn: Xếp hình, đồ chơi, đồ chơi trên sân, lá cây, hạt hạt,</p>				

Thứ Hoạt động		Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Chơi - Tập	Chơi - tập ở các khu vực chơi	30-35 phút	<p>1. Tên góc - Góc PV: Bế em; Ru em ngủ, cho em ăn - Góc VD: Chơi với bóng, ô tô, xe đẩy, vòng - Góc HDVDV: Xếp hình, xâu vòng, xếp chồng, chơi với đất nặn, giấy loại</p> <p>2. Mục tiêu: Trẻ thực hiện được một số quy định ở lớp: cất đồ dùng, đồ chơi đúng nơi quy định. Trẻ biết tung bắt bóng, trẻ biết Xếp hình, xếp chồng, chơi với đất nặn, giấy loại, trẻ tình cảm chơi thân thiện với nhau.</p> <p>3. Đồ chơi học liệu: - Đồ dùng gia đình: Bộ đồ nấu ăn, bếp ga, xoong nồi, bát, đĩa, chảo, thìa ... búp bê, bàn, ghế, giường, tủ - Bóng, ô tô, xe đẩy, vòng, gậy thể dục - Túi cát, gạch - Các khối gỗ (nhựa) - Đất nặn</p> <p>4. Tổ chức hoạt động: - Thỏa thuận trước khi chơi: Cô cho trẻ hát bài " Cá vàng bơi " cô giới thiệu các góc chơi, đồ chơi, cô cho trẻ vào từng nhóm chơi, khi trẻ ổn định các nhóm chơi rồi cô đi đến từng nhóm cô gợi ý hướng dẫn trẻ chơi, - Quá Trình chơi: Trẻ vào góc chơi cô bao quát – cô đi từng góc gợi ý cho trẻ phân vai chơi, hướng dẫn trẻ chơi, nếu trẻ chưa biết phân vai cô nhập vai chơi giúp trẻ phân vai chơi. Cô gợi ý cho trẻ liên kết các góc chơi Trong khi trẻ chơi cô động viên khuyến khích trẻ chơi. Kết thúc: Cô nhận xét động viên trẻ để hôm sau trẻ chơi tốt hơn, cô cho trẻ cất đồ chơi vào đúng nơi qui định.</p>				
Ăn chính		50-60 phút	<ul style="list-style-type: none"> - Cô dạy trẻ cách rửa tay, rửa mặt trước và sau khi ăn, tổ chức cho trẻ ăn, động viên cho trẻ ăn hết suất, chăm sóc trẻ ăn chậm, biếng ăn, mới ốm dậy, SDD, dạy trẻ đi vệ sinh đúng nơi quy định, trẻ ăn hết xuất không làm rơi vãi. - Trẻ tiết kiệm nước khi sử dụng. 				
Ngủ		140 - 150 phút	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị chỗ ngủ, đồ dùng cho trẻ ngủ; cho trẻ tự đi lấy chăn gối của mình để đi ngủ. Chăm sóc tạo cho trẻ ngủ yên, ngủ ngon giấc. - Cô luôn có mặt trong lúc trẻ ngủ, chú ý tư thế nằm cho trẻ, không để trẻ nằm sấp khi ngủ - Dạy trẻ gấp chăn, chiếu, gối ngăn nắp, gọn gàng. 				
Ăn phụ		20-30 phút	<ul style="list-style-type: none"> - Chuẩn bị bàn, ghế để tổ chức cho trẻ ăn phụ - Cô dạy trẻ cách rửa tay trước và sau khi ăn, tổ chức cho trẻ ăn, động viên cho trẻ ăn hết suất, đặc biệt chú ý quan tâm chăm sóc trẻ ăn chậm, biếng ăn, mới ốm dậy, SDD. 				
Chơi - Tập		50-60 phút	<ul style="list-style-type: none"> - Trò chơi mới: " Ô tô và chim sè " - LQKTM: Thơ " Xe đạp " , NB xe đạp, xe máy, DH " Em tập lái ô tô " , Xếp ô tô - ÔKTC: KCTT" Thơ con voi " - Dạy trẻ kĩ năng " - Rèn kĩ năng chào hỏi " Chơi tự chọn; chơi 1 số trò chơi Nu na nu nống, chi chi chành chành. 				

Thứ Hoạt động	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Ăn chính	50-60 phút	<ul style="list-style-type: none"> - Cô dạy trẻ cách rửa tay, rửa mặt trước và sau khi ăn, tổ chức cho trẻ ăn, động viên cho trẻ ăn hết suất, chăm sóc trẻ ăn chậm, biếng ăn, mới ốm dậy, SDD, dạy trẻ đi vệ sinh đúng nơi quy định, trẻ ăn hết suất không làm rơi vãi. - Khi trẻ ăn xong cô lau tay, lau mặt, chải và buộc tóc cho các bé. 				
Chơi/Trả trẻ	50-60p	<ul style="list-style-type: none"> - Cô nêu 3 tiêu chuẩn bé ngoan, nhắc nhở trẻ đi học đều, đúng giờ, giáo dục trẻ ngoan nghe lời cô giáo, đoàn kết với các bạn, cho trẻ đi vệ sinh - Cô cho trẻ chơi theo ý thích, xem tranh ảnh về trường mầm non - Phát phiếu bé ngoan cuối tuần. Trả trẻ (trao đổi với phụ huynh tình hình của trẻ tại lớp) - vệ sinh lớp học. 				

GIÁO VIÊN DẠY

**TỔ TRƯỞNG CHUYÊN MÔN
ĐÃ KIỂM TRA CÁC NỘI DUNG**

PHÓ HIỆU TRƯỞNG PHÊ DUYỆT

Nguyễn Thị Đào

Vũ Thị Liên

Nguyễn Thị Nhung